

Sillamäe Muuseum pakub koolidele erinevaid programme ja seiklusi!

KÜLAS MUINASJUTUL: Muuseumitunnis saab diafilmi vaadata ning muinasjutus mainitud esemeid katsetada, mängida ja meisterdada (käsitletavad muinasjutud: *Köögi-kata mure, Pese-Ennast-Sa, Kirju Kana, Muinasjutt kalamehest ja kalakesest, Bagaaž, Lumehelbeke*, ettepanekud on teretulnud)^{ve, ee} — *eel- ja algkoolilapsed*

OPERAATOR KÕPSIGA KIVIRIIGIS SEIGELDES: Uus programm võimaldab tutvuda multifilmi tegelaste abil kivimitega, uurida neid ning mänguvormis kinnitada saadud teadmisi.^{ve, ee} — *algkool*

KIVIMID JA KIVISTISED: Vanemad klassid saavad kivimite tekkimisest ja omadustest teada, proovida end *Maincraft'i* tegelaste rollis reaalmaailmas.^{ve, ee}

INIMENE JA MERI: Rakendusökoloogia Keskuse Keskkonna programm koostöös Sillamäe Muuseumiga. Tunnid toimuvad Läänemere rannas.^{ve, ee} — *1-7 kl*

ASJADE LUGU: Muuseumitunnid eksponaatidest (Härra Triikraud, Muinasjutuline vokk, Sulest arvutini, Võluv ekraan, telefon, samovar, raamat, raadio, raha, nukk jmt).^{ve, ee} — *1-7 kl*

EKSKURSIONID SAALIDES: Sillamäe linna ja tehase ajalugu, 50.-te tuba, Vaivara talustiku olu, Mineraloogia ja paleontoloogia, Muusikalaegas, Kultuuripalee ja Nõukogudeaegne Sillamäe (endises pommivarjendis).^{ve, ee} — *igale eale*

LINNAEKSKURSIONID:

- **Salapärane Sillamäe** (linna asutamise lugu ning 50.-te aastate arhitektuuri omapära).
- **Teekond Sillamägilt Sillamäele** (kuroordikohast tööstusliku salaobjektini).
- **See imekena kuurort** (kuurordiasula ajalugu).^{ve, ee} — *põhikool ja gümnaasium*

OTSINGUMÄNGUD:

- **Vernanda** (R. Baskini filmi põhjal PARIM UUS SEIKLUS 2017).^{ve, ee} — *gümnaasium*
- **Salastatud linna eesrindlane** (mäng viib nutirakenduse abil läbi linna ja tutvustab nõukogudeaegse Sillamäega).^{ve, ee} — *põhikool ja gümnaasium*

Силламяэский музей предлагает школам различные программы и приключения!

В ГОСТЯХ У СКАЗКИ: Просмотр диафильма и знакомство с предметами из сказки, игры и мастерская (Выбор сказок: *Федорино горе, Мойдодыр, Курочка Ряба, Сказка о рыбаке и золотой рыбке, Багаж, Сенгурочка*, предложения приветствуются) — *д/сад и нач. школа*

ПУТЕШЕСТВИЕ ПО ЦАРСТВУ КАМНЕЙ С ОПЕРАТОРОМ КЫПСОМ: Герои мультфильма помогут познакомиться с камнями, изучить их и закрепить новые знания в игровой форме.^{ve, ee} — *algkool*

КАМНИ И ОКАМЕНЕЛОСТИ: Старшеклассники смогут узнать о происхождении и свойствах камней, попробовать себя в роли героев «Майнкрафта» в реальном мире.^{ve, ee}

ЧЕЛОВЕК И МОРЕ: Учебная программа Центра прикладной экологии, проводимая на берегу Балтийского моря в сотрудничестве с музеем. — *1-7 кл.*

ИСТОРИЯ ВЕЩЕЙ: музейные уроки об экспонатах (*Господин Утюг, Сказочная прялка, От пера до компьютера, Чарующий экран, телефон, самовар, книга, радио, кукла, деньги* и др.). — *1-7 кл.*

ЭКСКУРСИИ В ЗАЛАХ: История города и завода, комната 50-х, Хуторской быт Вайвараской волости, Минералогия и палеонтология, Музыкальная шкатулка, Дворец культуры и Силламяэ советских времен (бомбоубежище). — *любой возраст*

ГОРОДСКИЕ ЭКСКУРСИИ:

- **Таинственный Силламяэ** (История основания города и особенности архитектуры сталинского периода).
- **Путешествие из Силламяэ в Силламяэ** (Самая старая улица в городе и строительство Силламяэ в советское время).
- **Этот прелестный курорт** (История курортного поселка). — *осн. школа и гимн.*

КВЕСТЫ:

- **Вернанда** (по мотивам фильма Р. Баскина, PARIM UUS SEIKLUS 2017). — *гимн.*
- **Герой нашего города** (квест с помощью телефонного приложения проведет вас по улицам советского закрытого города и знакомит с его историей). — *осн. школа и гимн.*

MUUSEUM TULEB TEILE KÜLLA: Muuseumit ning selle tegevuse ja ameteid tutvustavad loometunnid ja loengud teie koolis (kogud ja kogumine, lemmiktegevused, näitused, sugupuu, kodulugu jm).^{ve, ee} — 1-12 kl

TEIE TUNNID MEIE MUUSEUMIS: Teie ideede teostamine muuseumi ruumides (meie poolt eksponaatide või saalide tutvustamine ning õpperuumi ja -vahendite võimaldamine, teie poolt õppematerjalid ja huvitavad tunnid).^{ve, ee} — 1-12 kl

KOOSTÖÖPROJEKTIDES OSALEMINE



МУЗЕЙ ИДЕТ К ВАМ В ГОСТИ: Творческие уроки и лекции в вашей школе о музее, музейной деятельности и профессиях, коллекциях и коллекционировании, хобби, выставках, родословных, краеведении и др.). 1-12 кл.

ВАШИ УРОКИ В НАШЕМ МУЗЕЕ: Осуществление ваших идей в наших помещениях (от нас — знакомство с экспонатами или экспозициями, предоставление учебной комнаты и принадлежностей, от вас — учебные материалы и увлекательные уроки). — 1-12 кл

УЧАСТИЕ В СОВМЕСТНЫХ ПРОЕКТАХ

Pikka aega ei olnud Sillamäed märgitud kaartidele ja linna sisse sai ainult erilubade alusel. Siia maani on meie linn ümbritsetud müütidega... Kas just Sillamäel oli esimene Nõukogude Liidu tuumapomm tehtud? Kas meie tänavatel tõepoolest kasvasid palmid ja lapsed sõid banaane? Kas põlevkivi võib olla ohtlik?

Sillamäe Muuseum kergitab saladuseloori!

Meil saab:

seigelda 50.-te linnamaastikul • külastada pommivarjendit • põgeneda Vernandast • proovida gaasimaski pähe • viibida 50-ndate toas • sattuda Kiviriiki ja taguda kassikullast tuld

**Kajaka 17A
40231 Sillamäe**

**tel. 39 72 425
tel. 39 24 168**

**e-post: muuseumsm@gmail.com
www: www.sillamae-muuseum.ee/
Blog: www.silmuuseum.blogspot.com/
f: www.facebook.com/sillamae.muuseum.9**

Долгое время Силламяэ нельзя было найти на карте, в город пускали только по особому разрешению. До сих пор наш город окружен легендами... Была ли изготовлена первая советская атомная бомба в Силламяэ? Действительно ли на наших улицах росли пальмы, а дети ели бананы? Может ли сланец быть опасным?

Силламяэский музей приоткрывает завесу тайны!

У нас можно:

путешествовать по городу 50-х • посетить бомбоубежище • попытаться выбраться из тоталитарного города • примерить противогаз • побывать в комнате советской семьи • посмотреть диафильм • очутиться в царстве камней и выбить искру из золота дураков

SILLAMÄE MUUSEUM KOOLIDELE

